

Nintendo

<http://www.emulation64.fr>

NINTENDO 64



ポケットモンスター

TM

POCKET MONSTERS' STADIUM



取扱説明書

NUS-CPSJ-JPN

[Emulation64.fr](http://www.emulation64.fr)

NINTENDO 64 コントローラについて

NINTENDO 64 コントローラを使用する上で、次のことに注意してください。

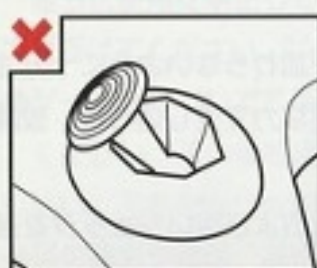
- ※「ポケモンスタジアム」では3Dスティックを使用しません。
 しかし3Dスティックの扱いに対する注意を怠るとコントローラの故障の原因となりますので、以下の注意を守ってください。

3Dスティックの機能

この3Dスティックは、スティックの傾斜角度と方向を読み取ることにより、微妙な操作ができるアナログ方式のスティックです。そのため、従来の十字キーでは表現しにくかったキャラクターなどの微妙な動きも可能になります。

- ※ **NINTENDO 64本体の電源スイッチを入れる時に、コントローラの3Dスティックの部分に触らないでください。**

- ※ 本体の電源スイッチが入った時の、3Dスティックの位置を「ニュートラルポジション」と呼びます。



この時に、3Dスティックが傾いている場合（左上の図）、傾いた状態が「ニュートラルポジション」と設定されます。このようにニュートラルポジションの位置がズレた状態では、3Dスティックが正常に操作できなくなります。



正しいニュートラルポジションの位置（左下の図）に修正する場合、次の操作をしてください。

- 3Dスティックから指を離し、LトリガーボタンとRトリガーボタンを押しながらスタートボタンを押してください。（再設定機能）**

- ※ 3Dスティック内部に液体や異物を入れないでください。故障の原因となります。もし誤って入った場合は、最寄りの任天堂「お客様ご相談窓口」、またはお買い上げ店にご相談ください。

コントローラコネクタへの接続 せつぞく

このゲームでは、1人用のゲームモードの場合、コントローラは本体前面のコントローラコネクタ1に接続して使用します。それ以外のコネクタに接続しても操作することはできません。2人用のゲームモードでは、1P側のコントローラはコネクタ1に、2P側のコントローラをコネクタ2~4のいずれかに接続してください。



- ※コントローラの接続を変更する場合は、本体の電源を切った状態で行ってください。
- ※2人用のゲームモードで遊ぶ場合、もう1つコントローラを用意してください。

もくじ

■ ポケモンスタジアムへようこそ!.....	4
■ 電源を入れる前に.....	6
セーブに関する特別な取り扱い方.....	7
① コントローラのにぎりかた・つかいかた.....	8
② ゲームのはじめかた.....	9
③ ポケモンバトルとは!?.....	10
④ バトル.....	12
⑤ バトルのすすめかた.....	14
トーナメント中のセーブについて.....	15
⑥ フリーバトル.....	16
① せいとん.....	18
② いちらん.....	22
③ すかん.....	25
④ てもち.....	26
⑤ とうろく ⑥ GB.....	27
■ ポケモンスタジアム 覇者への道.....	28
■ テクニック.....	36
■ その他、注意いろいろ.....	38

ポケモンバトル篇 へん

べんりな機能篇 せいのへん

その他、おまけ篇 た へん

WELCOME TO POCKET MONSTERS' STADIUM

ポケモンスタジアムへようこそ!

ここは選りぬかれたポケモントレーナーたちが集まる戦いのステージだ!

キミの持っている「ポケットモンスター」をスタジアムの中にあるコンピュータにセットすれば、立体になったカッコイイポケモンたちの勇姿を見ることが出来るだろう! ただし! 中へ入ってバトルに参加出来るかどうか、下の項目をチェックしてほしい。



- その1** ポケットモンスター^①を持っていること!
- その2** 64GBパック^②を持っていること!
- その3** バトルに参加させるモンスターたちを、キミが大切に、納得いくまで育てていること!

・・・さあ、どうかな? 1つでも欠けていたら、また出直してきてくれ。ポケモンスタジアムはいつでも待っている。すべてがOKなら大歓迎! 最強のポケモントレーナーをめざしてがんばってほしい!



64GBパックや「ポケットモンスター」をセットしていなくてもゲームをプレイすることはできますが、その場合「ポケモンスタジアム」の機能のほとんどが使えません。バトルではあらかじめカセットに入っているレンタルポケモン(→P13)のみを使用することになります。



64GBパックやGBカートリッジをセットしていないと「バトル」しか選べません。



また、「ポケットモンスター」でのセーブは必ずポケモンセンターの中で行ってください。それ以外の場所でセーブしたデータでは使えない機能があります。



ポケモンセンターでセーブしていないと、「せいとん」「いちらん」の機能が使えなくなります。



※1

ポケットモンスター

希望小売価格 3,900円(税別)

「ポケットモンスター」はゲームボーイ専用のカートリッジです。ポケモンスタジアムで使用するポケモンを集めたり、経験値を稼いで育てるときは、こちらのゲームをプレイしてください。

※「ポケモンスタジアム」は写真の赤、緑バージョン以外に、青バージョンにも対応しています。



※2 NINTENDO⁶⁴ 64GBパック

ロクヨン リービー

NUS-019

希望小売価格 1,400円(税別)

このゲームは基本的に「64GBパック」を使って遊びます。64GBパックに「ポケットモンスター」のカートリッジをセットし、コントローラに接続することで、NINTENDO64とデータのやりとりができます。詳しい取り扱い方や使用上の注意については、64GBパックの取扱説明書をご覧ください。

でんげん い まえ
電源を入れる前に ～よくお読みください～

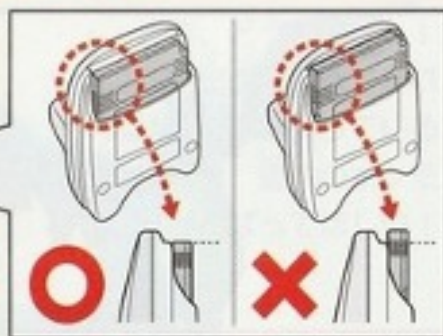
ゲームを始める前に、かならず以下の接続を確認してください。

- 「ポケモンスタジアム」がNINTENDO64のカセット挿入口に正しくセットされているか。
- 64GBパックの差し込み口に、「ポケットモンスター」のカートリッジが正しくセットされているか。
- 64GBパックがコントローラに正しく差し込まれているか。

すべての接続が正しいことを確認してから、電源を入れてください。



「ポケットモンスター」のカートリッジや64GBパックのコネクタ部が汚れていたり、異物が付着している場合は、クリーニングしてから接続してください。クリーニングは定期的に行うことをおすすめします。



ゲームボーイカートリッジを差し込むときは、しっかりと奥まで差し込んでください。



※プレイ中、64GBパックに振動を与えるとゲームの進行に支障をきたす恐れがありますので注意してください。

※カートリッジやパックの抜き差しは、特別な場合を除いて電源を切った状態で行ってください。電源を入れたまま抜き差しすると、セーブされている内容が消えてしまったり、故障する原因となります。



セーブに関する特別な取り扱い方

左のページに書いてあるように、「ポケットモンスター」のカートリッジの抜き差しは、原則としてNINTENDO64本体の電源を切った状態で行います。ただし例外として、プレイ中にカートリッジにデータをセーブ（レポート）するときに、右の画面写真のような「レポートできませんでした」というメッセージが表示された場合、

本体の電源を切らずにONの状態のまま、いったんカートリッジだけを抜いてください。



その後、下に書いてある方法でカートリッジの端子（コネクタ）部をクリーニングしてから、再びそのカートリッジを64GBパックに接続すれば、データを正しくセーブし直せる可能性があります。

このとき、いったん抜いたカートリッジを別のゲームボーイなどでプレイすると、セーブデータが消えてしまうので注意してください。

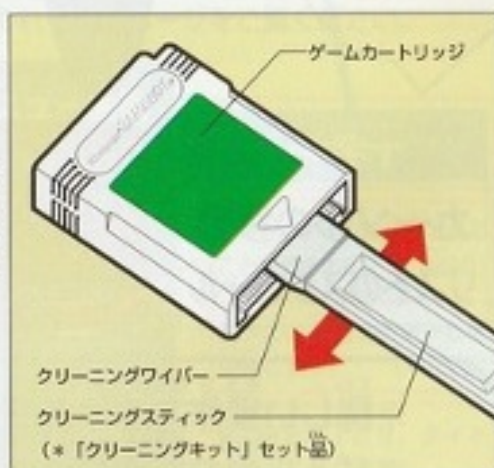
※何回クリーニングしても正しくセーブできない場合は、その他の原因によりセーブデータが壊れたり消えたりしている可能性があります。

カートリッジ・端子（コネクタ）部のクリーニング方法

端子部をクリーニングする場合は、別売のゲームボーイシリーズ専用「クリーニングキット」（DMG-08）または市販のゲームボーイ用クリーニングセットなどを使用してください。図のようにクリーニング用品を端子部に当て、矢印の方向に5～10回動かして汚れを取ります。

※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。

※カートリッジに無理な力を加えないでください。



ポケモンバトル篇

「ポケモンスタジアム」をスタートしてからバトルを行うまでの手順と、バトルの戦いかたを紹介します。

1

コントローラのにぎりかた・つかいかた

「ポケモンスタジアム」では、図のようなコントローラのにぎりかた（ファミコンポジション）でプレイしてください。なお、ここで紹介している使いかたは「バトル」モード以外での基本的なものです。

Bボタン

前の画面に戻る
選択を解除する

Cボタンユニット

モードによっては
「ページ送り」
などに使います

Aボタン

選択の決定

十字キー

カーソルの移動
リストのスクロール

リストの端に << >> のマークがあるとき 十字キーの左右を押すと、1ページずつリストをスクロールさせることができます。



- ※ 詳しい操作方法は各モードのページをご覧ください。
- ※ バトル中の操作方法は、操作一覧表をご覧ください。

2 ゲームのはじめかた

スタジアムへ入場!

電源を入れるとタイトル画面が現れます。ここでスタートボタンを押すとカートリッジ選択画面へ進みます。

ポケモンのカートリッジを選択

このゲームで使用するGBカートリッジ「ポケットモンスター」を選択します。通常は1Pを選びますが、複数の64GBパックを使って複数のカートリッジが接続されている場合は十字キーで使いたいカートリッジを選びます。

オプション

カートリッジ選択画面で **Y** を押すとオプション画面に行きます。設定できる項目は次のとおりです。**A** で変更できます。

サウンド

ステレオかモノラルかを選びます。

じつきょう

バトル中に流れる実況の声をあり・なしにします。

バックアップ

64カセットのセーブデータをすべて消去します。大切なポケモンやどうぐがセーブしてある場合は注意してください。

P-OS (ポケモン・オペレーティング・システム) 起動

カートリッジを選ぶとP-OSのメインメニュー画面にいけます。すぐに戦いたければ「バトル」に、その他のモードへ行きたければそのアイコン(絵)にカーソルを合わせて **A** を押してください。各モードについてはそれぞれのページをご覧ください。

選んでいるGBカートリッジ

GBと64の間でデータをやりとりします。(→P18)

ポケモンの生態などを見ることができます。(→P25)

64でポケットモンスターをプレイします。(→P27)

ポケモントレーナーたちの戦いの場所。(→P12)



ポケモンの一覧表を見ることができません。(→P22)

もちポケモンの情報を見ることができます。(→P26)

バトルに参加するチームを登録します。(→P27)

P-OSを終了させ、タイトル画面に戻ります。



3 ポケモンバトルとは!?

育てたポケモンたちの晴れ舞台!

腕に覚えのあるトレーナーとポケモンたちが集まって戦う闘技場、それが「ポケモンスタジアム」です。今まで通信ケーブルを使ってゲームボーイでやっていたことが、テレビの画面1つでできるようになります。また、対戦には新たなルールが設定されました。



バトルの基本

ポケモンバトルとは、ポケモントレーナーが育てたポケモンたちで6匹までのチームを作って、スタジアムで相手トレーナーのポケモンと戦わせるものです。バトルの方法は「ポケットモンスター」のバトルと同じ。もちろん1匹ポケモンを出して、相手と戦わせます。

バトルの決着

相手のポケモンをすべて倒せば勝ちです。



フリーバトルとトーナメント

「ポケモンスタジアム」には大きく分けてフリーバトルとトーナメントという2つのモードがあります。どちらのモードでも、それぞれのルールに合ったポケモンでないと参加できませんので注意してください。

フリーバトル

このゲームで使える40匹のどのポケモンでも自由に参加できるモード。友だちとの2人対戦や、トーナメントに向けての練習もできます。

VICTORY! トーナメント

8回戦のトーナメント（勝ち抜き）戦で優勝を競うモード。ルールの違う「L1~30でのトーナメント」「L50~55でのトーナメント」に分かれています。「L50~55でのトーナメント」では1997年に行われた「第1回ポケモンリーグ」全国大会で、決勝トーナメントに残ったトレーナーたちが登場します。（→P34）

じゅうこう い いん かいこう かいん
ポケモンスタジアム実行委員会公認

とういつ
ポケモンバトル統一ルール

すべてのポケモントレーナーは以下のルールを守って正々堂々と戦うこと。

しやう
使用できるポケモン

使用できるポケモンはバトルを楽しむために選び抜かれた次の**40匹**とする

- | | | | | | | |
|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|
| ●スピアー | ●オニドリル | ●ピカチュウ | ●ニドクイン | ●ニドキング | ●ダグトリオ | ●オコリザル |
| ●ウインディ | ●フーディン | ●カイリキー | ●ゴローニャ | ●レアコイル | ●バルシェン | ●ゲンガー |
| ●イワーク | ●スリーパー | ●マルマイン | ●ナッシー | ●ラッキー | ●ガルーラ | ●スターミー |
| ●ストライク | ●ルージュラ | ●カイロス | ●ケンタロス | ●ギャラドス | ●ラプラス | ●メタモン |
| ●シャワーズ | ●サンダース | ●ブースター | ●フテラ | ●カビゴン | | |

L1~30でのトーナメントでは使用できないポケモン（これらのポケモンはレベル30以下では存在しません。）

- フシギバナ ●リザードン ●カメックス ●フリーザー ●サンダー ●ファイヤー ●カイリユウ

トーナメントルール

- ① 256人のトレーナーが参加するトーナメント。
- ② トレーナーは参加資格のあるポケモン**6匹**でエントリーする。資格は下のとおり。

L1~30でのトーナメント：レベル30以下 L50~55でのトーナメント：レベル50~55

※6匹はすべて違うポケモンでなければならない。

- ③ バトルへ入る前に6匹から**3匹**を選ぶこと。

※3匹のレベルが合計155を越えてはならない（L50~55でのトーナメントのみ）。

- ④ 全8回戦を勝ち抜いた者を優勝とする。

きょうつうのきんしじこう
共通の禁止事項

- ・ウラワザを使って育てたポケモンは使用禁止！（→P38）
- ・同時に**2匹以上**眠らせ（凍らせ）てはいけません。
 「ポケモンスタジアム」では、すでに相手の中に眠って（凍って）いるポケモンがいる場合、残りのポケモンを眠らせる（凍らせる）ことはできません。眠りと凍りを同時に1匹ずつかけることは可能です。また、相手が眠り続ける回数や「ふぶき」で凍る確率は、ゲームボーイ（赤、緑、青バージョン）で対戦するときよりも少なくなっています。
- ・どちらも最後のポケモンのときに、「じばく」「だいばくはつ」の使用は禁止。
 使ったトレーナーの負けになります。

※ポケモンの性能については、**操作一覧表**をご覧ください。

4 バトル

バトルモードの選択

「バトル」は、ルールが違う2つの会場に分かれています。どの会場に進むか選んでください（ここではトーナメントについて解説しています）。トーナメントを選んだ後、「L1~30でのトーナメント」「L50~55でのトーナメント」のどちらでプレイするかを選びます。

難易度の選択 (L1~30でのトーナメントのみ)

「L1~30でのトーナメント」を選択した場合のみ、難易度を選択することができます。これによって対戦相手（コンピュータ）の行動パターンやポケモンの能力が変化します。最初はもっともやさしい「モンスターボールカップ」しか選べません。そこで優勝すると、次に難しい「カップ」を選べるようになります。

エントリーポケモンの選択

トーナメントにエントリー（参加）するチームを選びます。ルールに適していないポケモンが1匹でもチームにいと（ポケモンの横に マークがつかます）バトルができません。そのようなときはチームのポケモンを入れ替えるか、レンタルポケモンを使ってください。レンタルポケモンだけで戦うときは「レンタルポケモンから6たいえらぶ」を選びます。



※フリーバトルについてはP16をご覧ください。

エントリーできるチームとは…

エントリーポケモン選択画面に表示されるチームは、

- コントローラに接続されているGBカートリッジののもちポケモン
- 「とろろく」(→P27) で64カセットにセーブされたポケモンの2種類があります。それぞれレンタルポケモンを加えることができます。



GBカートリッジののもちポケモンです。数字はカートリッジが差さっているコントローラ（1P~4P）、色はカートリッジのカラーです。



「とろろく」で64カセットにセーブされたデータです。最大16チームまで登録できます。

レンタルポケモンとは



あらかじめ「ポケモンスタジアム」のカセットの中にあるポケモンのことで、ルールに合ったポケモンが6匹そろっていないトレーナーに貸し出されるものです。とりあえずバトルをできるようにするためにいるポケモンですから、あまり強くありません。

せんたく 選択のしかた

上の画面から取り替えたいポケモンを選び、その次に下の画面から好きなレンタルポケモンを選びます。レンタルポケモンの性能が表示されますので、よければ「はい」を選択してください。



さんせん 参戦する3匹のポケモンを選択

で使いたいポケモンを選択します。「L50~55でのトーナメント」ルールでは、ここで選んだ3匹のレベルの合計が155を超えることはできません。選択を終えると、いよいよバトルの開始です。

! 一番最初に選択したポケモンがバトルの一番手になります。

ポケモンを1匹選択することにモンスターボールが穴に入ります。



選んだ3匹は、バトル中では で入れ替えます。

がめん バトル画面のみかた

ステータス

今バトルしているポケモンの名前、レベル、状態、HP。

戦っているポケモン

モンスターボール

やられてしまったポケモンのボールは×で表示されます。

トレーナーの名前



作戦ウィンドウ

命令を待っているポケモンに指示を出します。

A または B を押した場合、このような表示になります。

5 バトルのすすめかた

バトルの様子をフローチャート（流れ図）で解説します。矢印の上にあるボタン、言葉は、その矢印の先に進むために使うボタンや満たす条件です。



! バトル中は相手に自分の行動がわからないよう、ワザやポケモンの名前は表示されません（R を押せば確認できます）。友だちと対戦するときは、どのボタンを押せばどのワザ（ポケモン）が出るのが覚えておきましょう（P36参照）。


※バトル中の操作方法は操作一覧表も合わせてご覧ください。

EMULATION64.FR



! **トーナメント中のセーブについて**

トーナメント中、1回勝つごとにゲームの経過をセーブすることができます。トーナメントに参加しているのがGBカートリッジのもちポケモンだった場合、そのデータを書き換えると（アイテムを使ったりポケモンを並び替えたり…）セーブは無効になります。また、別のGBカートリッジを使ってトーナメントのセーブを行った場合、前のセーブデータは消えてしまうので注意してください。



6

フリーバトル

対戦(人VS人)ルールの選択

「バトル」のバトルモード選択画面でフリーバトルを選ぶと、対戦ルール選択画面になります。「フリーバトル」はレベル制限がなく、1~6匹のエントリーポケモン同士で戦う1~2人用のモード。「L1~30バトル」「L50~55バトル」はそれぞれのトーナメントルール(→P11)で戦う1~2人用のモードです(1人用で遊ぶときはCOM=コンピュータが相手になります)。

対戦相手の選択

「たいせんする」を選ぶと対戦相手選択画面になります。ここで対戦相手のコントローラを選びます(左のプレイヤーは必ず1Pのコントローラを使用します。右のプレイヤーが使用するコントローラを選んでください)。COMを選ぶとコンピュータとの対戦になります。

エントリーポケモンの選択

次に1P、2Pの順で使用するエントリーポケモンを選びます。対戦相手がコンピュータの場合は、そのエントリーポケモンは1Pが選ぶことになります。

また「フリーバトル」では、あらかじめカセットの中に入っているいろんなレベルのチームを選ぶこともできます。

フリーバトルの活用法

「とうろく」で友だちのデータをセーブしておけば、友だちのGBカートリッジがなくても、いつでも対戦することができます。これを利用して、友だちのポケモンをCOMに操作させて対戦してみましょう。友だちがいないときにも対戦の練習ができ、勝つためにはどういうチームを作ればいいのか研究できます。

対戦ルール選択画面



対戦相手選択画面

エントリーポケモン
選択画面

他のプレイヤーが選んだポケモンにはマークがつきます。




 ふたりたいせん じゅんび
2人対戦での準備

友達同士で持ち寄ったポケモンデータで対戦をする場合、対戦する人数や手もとにある64GBパックの数によって、バトルの前にしなければならない準備があります。下にいくつかの対戦例を挙げますので、自分の持っている機器にあった準備をしてください。

 シービー
64GBパックが2つのとき

そのまま「バトル」へ行って対戦ができます。エントリーデータ選択画面で1Pと2Pのともちポケモンを選んでください。


 シービー
64GBパックが1つのとき

まず2PのGBカートリッジを64GBパックに差し込んで電源を入れ、「とうろく」(→P27)で2Pのともちポケモンを64カセットに記録してください。その後いったん電源を切ってGBカートリッジを抜き、1Pのカートリッジと入れ替えます。再び電源を入れ、フリーバトルのエントリーポケモン選択画面で1Pは64GBパックのデータを、2Pは前に記録した2Pのデータを選んでください。


 シービー
64GBパックが3つのとき

本体の電源を切ることなく、3つのGBカートリッジに入ったデータを選ぶことができます。エントリーポケモン選択画面には1Pから3Pのともちポケモンが表示されますので、好きなチームを2つ選んでバトルをしてください。64GBパックが4つの時も同様です。



好きなデータを選ぶ



対戦相手選択画面までの操作は、すべて1Pのコントローラで行います。

き の う へ ん べ ん り な 機 能 篇

「ポケモンスタジアム」のコンピュータに内蔵されているべんりな機能を紹介します。

1

せいとん

ポケモンデータのやりとりをします。GBカートリッジに入りきらなくなってしまったポケモンやどうぐを64のカセットに保存することもできます。

データの保存場所について

「ポケモンスタジアム」(64カセット)には、「ポケットモンスター」(GBカートリッジ)のデータを保存するバックアップ機能が内蔵されています。2つの保存場所は「ポケモンスタジアム」では次のように表示されます。



「てもちポケモン」「てもちのどうぐ」「○○のパソコン」「GBのボックス」はGBカートリッジのセーブデータです。



「64のカセット」「64のボックス」は64カセットのセーブデータです。

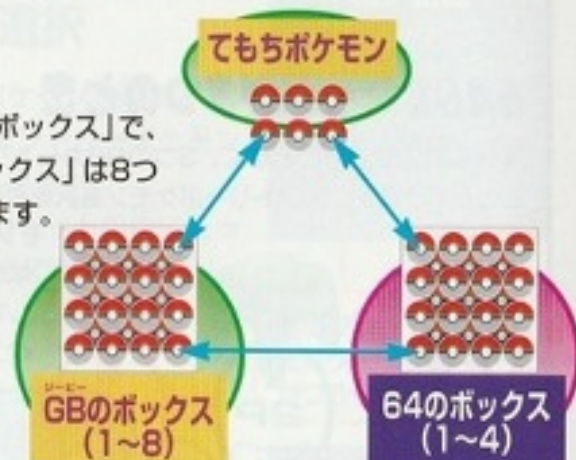
ポケモンをいどうする

「てもちポケモン」「GBのボックス」「64のボックス」で、ポケモンを移動や交換します。「GBのボックス」は8つに、「64のボックス」は4つに分かれています。

ポケモンをいどうする



「どこから?」リストから「どこへ?」リストにポケモンを移動します。まず、「どこから?」と「どこへ?」の場所を決めます。その後、「どこから?」のポケモンを選び、「どこへ?」リストでそのポケモンを置く位置を決めると、「どこへ?」リストにポケモンが移動します。



「から」リスト



「へ」リスト

選んだポケモンの能力

ポケモンの入る数

ポケモンをならべかえる



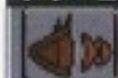
1つのリストの中でポケモンを並べ替えます。リストの中で並べ替えたいポケモンを2つ選んでください。

ポケモンをいれかえる



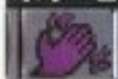
ポケモンを交換します。「どこから？」リストと「どこへ？」リストの場所を決めてから、交換したいポケモンをそれぞれから選びます。てもちやボックスがいっぱいのときに使うと便利です。

ポケモンをみる



選んだポケモンの能力を詳しく見ることができます。

ポケモンをにがす



選んだポケモンのデータを消してしまいます。

メニューにもどる



メニュー画面に戻ります。データを変更した場合、ここで「レポートしてやめる」を選ばないと変更した内容がセーブされません。セーブしない場合は「レポートしないでやめる」を選びます。(Bを押しても同様の機能になります)。



ポケモンを移すときの注意

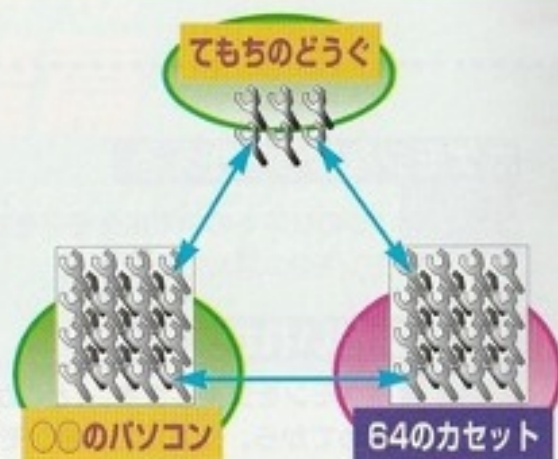
- 「てもち」や「GBのボックス」から「64のボックス」へポケモンを移動した場合、GBからそのポケモンはいなくなります（ポケモンのデータが消えます）。「ポケットモンスター」で使用したい場合は、そのポケモンをもう一度GBカートリッジへ移す必要があります。
- 64のボックスは複数のプレイヤーが共同で使用することができます。
- この機能を使えば、64GBバックにセットされたGBカートリッジを入れ替えて、友だちに自分のポケモンをあげることができます。
- 1つのボックスに入るポケモンは30匹までです。「64のボックス」は全部で4つあるので、最高120匹まで預けることができます。

🍷 どうぐをいどうする

「てもちのどうぐ」「〇〇のパソコン」「64のカセット」で、どうぐの移動や交換をします。操作のしかたは「ポケモンを64にうつす」とほぼ同じです。

👉 どうぐをいどうする

「どこから？」リストから「どこへ？」リストにどうぐを移動します。まず、「どこから？」と「どこへ？」の場所を決めます。その後、「どこから？」のどうぐを選び、「どこへ？」リストでそのどうぐを置く位置を決めると、「どこへ？」リストにどうぐがセーブされます。



🔄 どうぐをならべかえる

1つのリストの中でどうぐを並べ替えます。リストの中で並べ替えたいどうぐを2つ選んでください。



🔄 どうぐをいれかえる

どうぐを交換します。「どこから？」リストと「どこへ？」リストの場所を決めてから、交換したいどうぐをそれぞれから選びます。

🏠 メニューにもどる

メニュー画面に戻ります。変更した場合はここでセーブして戻ります。

📌 どうぐを移すときの注意

- 64カセットに移したどうぐは、移動元のGBカートリッジでだけ引き出すことができます。IDナンバーの違うGBカートリッジへの移動はできません（つまり、自分のどうぐを他人にあげることはできません）。
- 64のカセットには、1つのカートリッジにつき100個までどうぐを預けることができます。最高4つのカートリッジまで対応しています。
- ピンク色で表示されているどうぐは「64のカセット」に移動できません（「ポケットモンスター」を遊ぶのに必要などうぐです）。

ボックスをいどうする

GBカートリッジと64カセットで、ボックスを移動をします。一度にたくさんのポケモンを移動させるときに便利です。



ボックスをいどうする



十字キーの上下で移動させたいボックスを選んでください。それから移動先のボックスを選んで完了です。

ボックスをならべかえる



GBカートリッジのボックス同士で、中にあるポケモンをすべて入れ替えます。2つのボックスを選んでください。

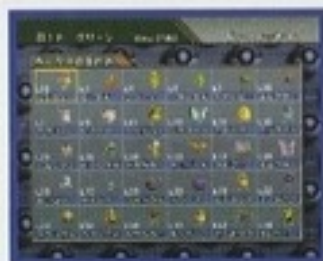
ボックスのなかをみる



ボックスの中にあるポケモンの一覧を見ることができます。Aを押すと、そのポケモンの能力が表示されます。



●のマークは、そのボックスにポケモンが入っていることを表わします。また、マークについている●/30という数字は、そのボックスに入っているポケモンの数です。



ボックスをいれかえる



カートリッジとカセットのボックスを交換します。十字キーで入れ替えたいボックスを選んでください。

メニューにもどる



メニュー画面に戻ります。変更した場合はここでセーブして戻ります。



この「せいとん」モードでは、GBカートリッジと64カセット両方のデータを書き換えます。ポケモンやどうぐがどちらにセーブされているのかに注意しましょう。また、大切なポケモンは「64のカセット」に保存しておきましょう。

2 いちらん

自分が持っているすべてのポケモンをチェックできます。また、好きな順にポケモンを並べたり、どうぐ（ポケモンを捕えるどうぐしか表示されません）を使うこともできます。十字キーや **L** **R** でカーソルを違う項目へ移動させます。

アイウエオじゅんにならべる

ポケモンをアイウエオ順に並べます。

ポケモンばんごうでならべる

ポケモンを番号順に並べます。

バトルよのポケモンをあつめる



「バトル」で使える40匹だけを集めることができます。

※「レベルをきめてあつめる」と組み合わせると便利な機能です。

すべてのせんたくをやめる

ほかの項目で選んだリストの条件をすべて解除して、最初の状態に戻します。

いちらんするポケモンをえらぶ

「てもち」「GBボックス」「64ボックス」から、どの場所にいるポケモンを表示させるのかを選びます。見たい場所の  を  に替えてください。

データを変更した場合、メニュー画面へ戻る前にレポート（保存）するかを確認します（**B** を押しても同じ表示が現れます）。

レポートしてやめる

ここで操作したことを保存してメニューに戻ります。

レポートしないでやめる

ここで操作したことを保存しないでメニューに戻ります。

番号	ポケモン	タイプ	レベル	状態	備考
010	サンダー	サンダー	20665	レナド	てもち
010	ケンタロス	ケンタロス	37460	ウリオン	てもち
010	フーディン	フーディン	37460	ウリオン	てもち
010	ラウトリア	ラウトリア	37460	ウリオン	てもち
010	マルマイン	マルマイン	37460	ウリオン	てもち
010	オマール	オマール	32130	トレジャー	てもち
010	エビクラ	エビクラ	37460	ウリオン	GB1
010	アクリン	アクリン	37460	ウリオン	GB1
010	ピクシー	ピクシー	37460	ウリオン	GB1
011	モロバネ	モロバネ	37460	ウリオン	GB1
011	サンダー	サンダー	37460	ウリオン	GB1
011	ハマフシ	ハマフシ	37460	ウリオン	GB1
011	コダック	コダック	37460	ウリオン	GB1
011	ニドクイン	ニドクイン	37460	ウリオン	GB1

L 条件を決めてポケモンを集めたり、ポケモンを違う場所に移動します。

○○○をあつめる

○○○（カーソルが選んでいるポケモンの名前）だけを表示します。

おなじタイプをあつめる

選んでいるポケモンと同じタイプを持ったポケモンだけを表示します。

いどうする

そのポケモンを「てもち」「GBボックス」「64ボックス」のどれかに移動します。移動したい場所を選んでください。

どうぐをつかう

ポケモンにどうぐを使います。そのポケモンに使用できないどうぐは青色で表示されます。

※ でポケモンの情報表示を変更することができます。POCKET MONSTERS STADIUM

R ポケモンの情報ごとに、いろいろな条件で並び方を替えることができます。選んだ情報の項目によって並び替えの条件が変わります。

●ニックネーム・おや

アイウエオじゅんにならべる

それぞれの名前をアイウエオ順に並べます。

●ID

ばんごうじゅんにならべる

IDナンバーの小さい順に並べます。

●タイプ

タイプであつめる

選んだタイプのポケモンのみを表示します。集めたいポケモンのタイプを選んでください(詳しくは→P24)。

●ばしょ

ばしょでならべる

ポケモンの保存されている場所ごとに並べます。並び順は、てもち→GBのボックス1~8→64のボックス1~4。



タイプ1	タイプ2	わざ1	わざ2	わざ3	わざ4	レベル	HP	こうげき	ぼうぎょ	すばやさ	とくしゅ
んき	おほろしん	でんせつ	コック	10まんポルト	のしがかり	51	161	98	92	176	148
マル	じしん	あまご	10まんポルト	のしがかり		51	164	131	123	160	98
んき	サイゲ	こつせん	サイゲ	おほろしん	しごせいでい	52	150	87	79	167	183
んき	せりさく	いのちたれ	あまご	じしん		52	131	120	89	163	102
んき	10まんポルト	がけざん	どくどく	どくどく	どくどく	51	156	91	112	183	117
んき	いやらおと	ソニック	ムヒはく	ひげのあま		33	88	42	52	98	67
んき	おんせく	パンチ	どくどく			30	70	68	57	50	29
マル	つたつ					5	29	12	9	9	10
マル	はたく	あまご				9	37	19	19	17	21
マル	どいあたり	いとをばく				6	22	9	9	10	7
んき	おほろしん	せりさく	どくどく	スビ	トスウ	41	124	87	99	62	54
んき	ひごう	おたくら				10	34	16	16	19	22
んき	ひごう	じゅうをさる				30	76	39	35	46	36
んき	じめん	どいあたり	ひごう	どくどく	じゅうをさる	30	103	58	85	59	50

●レベル

たかいじゅんにならべる

レベルの高い順に並べます。

ひくいじゅんにならべる

レベルの低い順に並べます。

レベルをきめてあつめる

レベル50から55まで、というようにレベルの範囲を決めてポケモンを並べます。十字キーで数字を入力してください。

●HP・こうげき・ぼうぎょ
すばやさ・とくしゅ

たかいじゅんにならべる **ひくいじゅんにならべる**

能力の高い順に並べます。能力の低い順に並べます。

●わざ

わざであつめる

ポケモンの持っているワザの種類を集めます。集めたいワザを選んでください(詳しくは→P24)。



「いちらん」の有効な使い方

「いちらん」は少し難しいモードですが、使いこなせばとても便利です。ここでは例をあげて「いちらん」の便利な使い方を紹介します。強いチームを作るための参考にしてください。

さいせう

最強のみずポケモンがほしい！

「チームに、自分が持っている中で最強のみずポケモンを入れたいんだけど・・・」という場合には、まず**タイプ1・タイプ2**にカーソルを合わせて**A**を押します。すると右のようなウィンドウが表示されるので、探したいタイプの「みず」を選んでください。すると、画面にはみずポケモンのみが表示されるようになります。さらに**レベル**にカーソルを合わせて**A**ボタンを押し、レベル50~55のポケモンを表示するように設定すると、L50~55でのトーナメント向きのみずポケモンだけが表示されます。パラメータやワザを見比べて、好きなポケモンを選びましょう。

探したいタイプをリストから選ぶとここに表示されます。2つのタイプを合わせ持っているポケモンを探すときは2つ選びます。



タイプリスト

数字の範囲に合ったポケモンだけを表示します。

「さいみんじゅつ」と「ゆめくい」を持つポケモンがほしい！

相手を眠らせてしまうワザ「さいみんじゅつ」と、眠っている相手に絶大な威力を発揮する「ゆめくい」を両方持っているポケモンを探したいときには、カーソルを**わざ1~わざ4**に合わせて**A**を押します。すると右のようなウィンドウが表示されるので、探したいワザ（ここでは「さいみんじゅつ」「ゆめくい」）を選んでください。すると、画面にはこのワザを両方持っているポケモンだけが表示されるようになります。






ワザリスト

探したいワザです。探すワザは最大4つまで同時に選ぶことができます。

3


ずかん


ポケモンの生態や生息地など、あらゆる情報がわかる図鑑です。ポケモン名の横にあるマークは、が持っているポケモン、が捕まえたことがあったり戦ったことのあるポケモン、マークなしが見たことのないポケモンです（カートリッジ選択画面で選んだGBカートリッジのデータに対応しています）。


 データをみる


身長や重さなど、ポケモンのデータを見ることができます。

まだ捕まえていないポケモンは半透明で表示されます。

で図鑑の並びを番号順/アイエオ順に切り換えられます。

 なきごえ

ポケモンの鳴き声を聞くことができます。

 ぶんぷをみる

そのポケモンがどの地域に生息しているかがわかります。「ポケットモンスター」の世界マップが表示され、ポケモンのいる地点にマークがつきます。マークにカーソルを合わせて **A** ボタンを押すと、どのくらいのレベルのポケモンに、どのくらいの確率で会えるのかがわかります。また世界マップを表示しているときに **R** を押すと、画面に「ポケットモンスター」のタウンマップも表示されます。



名前と
ナンバー
と
ポケモン

解説

身長、体重



R
ボタンで…

マークのあるところ
で **A** を押すと…



こうなります。



こうなります。



4 てもち

GBカートリッジのてもちポケモンを確認します。リストからポケモンを選んで **A** を押すと、メニューが現れます。

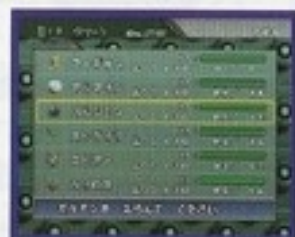
つよさをみる

ポケモンの能力パラメータやタイプなどすべてのデータが見られます。ここで **A** を押すとワザの表示に変わります。

△ **▽** **○** **□** でそれぞれのワザの解説を見ることができます。

ならびかえ

てもちポケモンを並べ替えます。メニューで「ならびかえ」を選んだ後、どのポケモンと順番を替えるのかを選んでください。



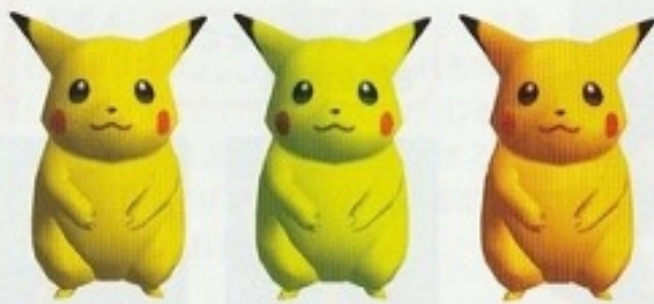
十字キーでポケモンをいろいろな角度から見られます。



文字の背景がワザのタイプを表わしています。

ニックネームの秘密

ポケモンの中に、ときどき少しだけ変な色をしているのを見ませんか？ これには秘密があります。実はポケモンにつけられたニックネームによって体の色が変化するのです。ために、同じピカチュウに「ピカたろう」や「ピカちゃん」といったニックネームをつけてみます。すると・・・ご覧のとおり、それぞれ体の色が変わりました（同じ名前をつけても、トレーナーが違えば色も変わります。ここで紹介しているのは一例です）。いろいろな名前をつけて、自分だけの色のポケモンを作ってみましょう。



ピカチュウ ピカたろう ピカちゃん

ニックネームは「ポケットモンスター」のシオンタウンにいるうらない屋さんで変更することができます。



5 とうろく

64カセットの中にあるメタモンがGBカートリッジののもちポケモンそっくりに変身して、本物のかわりにバトルをしてくれます。GBカートリッジのデータを移動しないまま、64カセットの中にもちポケモンのデータを記録するのです。

ポケモンをとろくする

GBカートリッジののもちポケモンを64カセットにチームとして記録（セーブ）します。最高16チームまで登録できます。



とろくしたポケモンをみる

現在登録されているデータをすべて見ることができます。

とろくしたポケモンをけす


登録してあるデータを消去します。リストから消したいデータを選んだ後「よろしいですか？」と確認されるので、よければ「はい」を選んでください。



6 GB

NINTENDO64とテレビを使って「ポケットモンスター」をプレイすることができます。ちょっとセーブデータを変更したいときなどに利用してください。

メニュー

ゲーム中  を押すとメニュー画面になります。

64カセットに「ポケットモンスター」のデータを転送している最中はゲームを操作できません。「ロードちゅう」の表示が消えるまでお待ちください。



ゲームをつづける






そのままGBモードを続けます。

ゲームをやめる

GBモードを終えてメインメニューに戻ります。やめる前に必ずレポートしましょう。



せつめい・コンフィグ

ゲームボーイのセレクト・スタートボタンをコントローラの      のどれかに割り振ります。A と十字キーの左右で決定するか、設定したいボタンをじかに押して選んでください。

その他、おまけ篇

「ポケモンスタジアム」をより楽しくする情報を公開します。

ポケモン
スタジアム

覇者への道

ポケモンスタジアムは、トレーナーたちの実力が試される決戦の場。とくに、強者たちが集うトーナメントで優勝するには飽くなき鍛錬と努力が必要なのだ。ここではトーナメントで優勝するために最低限知っていなければならない情報を公開する。


覇者への第1歩：ポケモンはこうして育てたほうがいい！


トーナメントで勝つために必要なことは第一に自分のポケモンを育てること！ トレーナーたちは皆トーナメントルールに合わせてポケモンを育ててくるので、レベルはどれも同じようなものだろう。しかしトレーナーの育てかたによって、同じレベルでも能力に大きな差が出るのだ。そこで、能力の高いポケモンの育てかたを解説しよう。

なるべく低いレベルから育てたほうが強くなる！


トーナメント用のポケモンを捕まえるときはなるべくレベルの低いやせいポケモンを捕まえたほうがいい。なぜなら、低いレベルから育てたほうが能力の高いポケモンになるからだ。下の写真でそれぞれの能力を比べてもわかるように、たくさん戦えば戦うほど

レベル低い

		ラッキー 423 HP 149/149 No. 113
こうげき	12	タイプ/ノーマル
ぼうぎょ	8	
すばやさ	28	EXP/ 37460
とくしゅ	56	おゆ/ グリーン

		ラッキー 455 HP 363/363 No. 113
こうげき	37	タイプ/ノーマル
ぼうぎょ	26	
すばやさ	76	EXP/ 37460
とくしゅ	143	おゆ/ グリーン

レベル高い

		ラッキー 455 HP 348/348 No. 113
こうげき	10	タイプ/ノーマル
ぼうぎょ	19	
すばやさ	77	EXP/ 37460
とくしゅ	138	おゆ/ グリーン

サファリゾーンでつかまえて育てたラッキーとハナダの洞くつで捕まえただけのラッキーでは、レベルが同じでも能力にこれだけの差が出るのだ。

ポケモンは強くなる。たしかに、ハナダの洞くつに出てくるポケモンはみなレベル50以上で、そのまま「L50～55でのトーナメント」に参加できるものもある。しかし、トレーナーといっしょに戦って経験を積んだ歴戦のポケモンたちには到底勝てないだろう。

交換したポケモンは育てやすい…。
ただし、注意が必要だ！




友だちと交換してもらったポケモンは、もらえる経験値が多いので育てやすいが、自分で捕まえたポケモンと比べると能力の上がりかたが少ない。これは普通よりも多く経験値がもらえるために少しの戦いでレベルが上がってしまうためだ。戦う回数が少ないのに能力が上がるわけではない。ただし、ルージュラなど交換しないと手に入れないポケモンは別。


カートリッジのバージョンによっては、交換しないと手に入れないポケモンがいる。

ゲットしたポケモンの能力を比べろ！

できるだけ強いポケモンを育てようと思うなら、ゲットした直後にポケモンの能力をチェックすること。同じやせいポケモンでも能力値はいろいろ。できるだけ同じ種類・レベルのポケモンを何匹も捕まえて、一番能力の高いポケモンを育てることにしたい。



 タイラント 110 経験値 275 / 275 No. 063		
こうげき	11	サイプレス/スーパー
ぼうぎょ	8	
たいりく	24	0% / 37400
とくせい	27	20% / 511-3

 タイラント 110 経験値 27 / 27 No. 063		
こうげき	10	サイプレス/スーパー
ぼうぎょ	10	
たいりく	25	0% / 37400
とくせい	20	20% / 511-3

はしゃ だい ほ
覇者への第2歩：ワザとタイプの相性を知れ!
 あいしょう し



でんき

つよ
強い



みず

つよ
強い

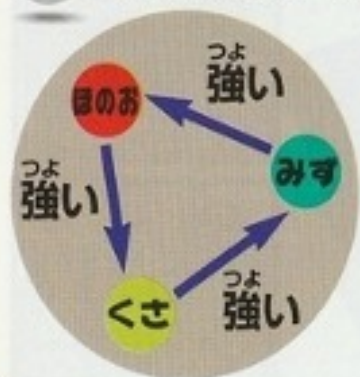


じめん

このスタジアムに来ているキミなら、ポケモンには「タイプ」があるのを知っているだろう。ピカチュウは「でんき」タイプ、ダグトリオは「じめん」タイプなど、すべてのポケモンがなにかのタイプを持っているのだ。バトルでは、このタイプ同士の相性が重要になる。たとえばダグトリオとピカチュウが戦ったとき、ピカチュウの電気ワザは「こうかがないみたいだ」だが、ダグトリオの地面ワザは「こうかはばつぐんだ!」なのだ(攻撃したときのメッセージによってどのくらい効いたかがわかる。下の表を参照)。つまり、地面タイプのワザは電気ポケモンに強いということ。このように、すべてのタイプには得意・不得意があるので、戦う相手によって相性のいいポケモンを選ぶのが大切だ。右の表を見てタイプの相性を確認しよう。

だい 大	攻撃したときのメッセージ
↑ ダメージ ↓	こうかはばつぐんだ!
	(メッセージなし)
	こうかはいまひとつだ
	こうかがないみたいだ
しょう 小	

た
その他のタイプ相性例
 あいしょうれい



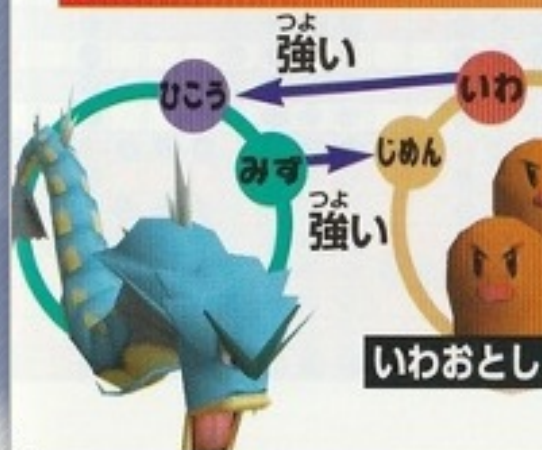
あししょういちらんひょう
タイプ相性一覧表

ぼうぎょする側のポケモンタイプ

こうげきする側のワザタイプ

	ノーマル	ほのお	みず	でんき	くさ	こおり	かくとう	どく	じめん	ひこう	エスパー	むし	いわ	ゴースト	ドラゴン
ノーマル														△	×
ほのお		△	△	●	●							●	△		△
みず		●	△	△					●			●			△
でんき			●	△	△				×	●					△
くさ		△	●	△				△	●	△		△	●		△
こおり			△	●	△				●	●					●
かくとう	●					●		△		△	△	△	●	×	
どく				●				△	△			●	△		△
じめん		●	●	△				●		×		△	●		
ひこう			△	●		●						●	△		
エスパー						●	●				△				
むし		△		●		△	●			△	●				△
いわ		●				●	△		△	●		●			
ゴースト	×										×			●	
ドラゴン															●

はしや だい ほ たさい おほ
覇者への第3歩: 多彩なタイプのワザを覚える!



ポケモンにいろいろなタイプのワザを覚えさせていると、いろいろな局面で重宝する。たとえば左の図では、ポケモンのタイプだけ見るとギャラドスが有利だが、ダグトリオにギャラドスの苦手な岩タイプのワザを覚えさせていれば十分に対抗できるのだ。できるだけ4つのワザタイプをバラバラにするべし。

いわおとし

はしや だい ほ おほ し
 覇者への第4歩: ポケモンが覚えられるワザを知れ!

マシン番号	ポケモン名	わざ名	タイプ	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
				メガトンパンチ	かまいたち	つるぎのまい	ふきとぼし	メガトンキック	どくどく	のどドリル	のしかかり	とっしん	すてみタックル	バブルこうせん	みずごおり	れいとうビーム	ふんき	はかじこうせん	ねごとぼん	じごくのま	カウンター	ちきゅうなげ	いかり	メガドレイン	ソーラービーム	りゅうのいかり
				ノーマル	ノーマル	ノーマル	ノーマル	ノーマル	どく	ノーマル	ノーマル	ノーマル	ノーマル	みず	みず	こおり	こおり	ノーマル	ノーマル	炎	炎	炎	ノーマル	どく	どく	ノーマル
スピアー	むし	どく			●				●			●						●					●	●		
オニドリル	ノーマル	ひこう		●		●		●		●		●						●					●			
ピカチュウ	でんき		●					●		●		●						●		●		●				
ニドクイン	どく	じめん	●					●		●		●						●		●		●				
ニドキング	どく	じめん	●					●		●		●						●		●		●				
ダグトリオ	じめん							●		●		●						●		●		●				
オコリザル	かくとう		●					●		●		●						●		●		●				
ウインディ	ほのお							●		●		●						●		●		●			●	
フーディン	エスパー		●					●		●		●						●		●		●				
カイリキー	かくとう		●					●		●		●						●		●		●				
ゴローニャ	いわ	じめん	●					●		●		●						●		●		●				
レアコイル	でんき							●		●		●						●		●		●				
バルシェン	みず	こおり						●		●		●		●	●	●		●		●		●				
ゲンガー	ゴースト	どく						●		●		●						●		●		●			●	
イワーク	いわ	じめん						●		●		●						●		●		●				
スリーパー	エスパー		●					●		●		●						●		●		●				
マルマイン	でんき							●		●		●						●		●		●				
ナッシー	くさ	エスパー						●		●		●						●		●		●		●	●	
ラッキー	ノーマル		●					●		●		●		●	●	●		●		●		●			●	
ガルーラ	ノーマル		●					●		●		●		●	●	●		●		●		●			●	
スターミー	みず	エスパー						●		●		●		●	●	●		●		●		●				
ストライク	むし	ひこう			●			●		●		●						●		●		●				
ルージュラ	こおり	エスパー	●					●		●		●		●	●	●		●		●		●				
カイロス	むし				●			●		●		●						●		●		●				
ケンタロス	ノーマル							●		●		●		●	●	●		●		●		●			●	
ギャラドス	みず	ひこう						●		●		●		●	●	●		●		●		●			●	
ラプラス	みず	こおり						●		●		●		●	●	●		●		●		●			●	
メタモン	ノーマル							●		●		●						●		●		●				
シャワーズ	みず							●		●		●		●	●	●		●		●		●				
サンダース	でんき							●		●		●		●	●	●		●		●		●				
ブースター	ほのお							●		●		●		●	●	●		●		●		●				
ブテラ	いわ	ひこう			●			●		●		●		●	●	●		●		●		●			●	
カビゴン	ノーマル		●					●		●		●		●	●	●		●		●		●			●	
フシギバナ	くさ	どく			●			●		●		●		●	●	●		●		●		●		●	●	
リザードン	ほのお	ひこう	●		●			●		●		●		●	●	●		●		●		●			●	
カメックス	みず		●					●		●		●		●	●	●		●		●		●				
フリーザー	こおり	ひこう			●			●		●		●		●	●	●		●		●		●				
サンダー	でんき	ひこう			●			●		●		●		●	●	●		●		●		●				
ファイヤー	ほのお	ひこう			●			●		●		●		●	●	●		●		●		●				
カイリユウ	ドラゴン	ひこう			●			●		●		●		●	●	●		●		●		●			●	

はしゃ だい ほ かんが
覇者への第5歩：チームのバランスを考えろ！

バトルの決め手がタイプの相性にあるのは、前のページで書いたとおりだ。そこで、次はスキのないチーム作りについて考えてみる。ポケモンにはすべてタイプがあるので、必ず得意・苦手なタイプのポケモンがいる。この苦手なタイプに対して強いポケモンを、自分のチームに入れておくのだ。たとえば、チームにスピアーを入れたいと思ったらむしポケモンが苦手とするくさポケモンに強いブースターを入れる。ブースターが苦手とするみずポケモンに強いピカチュウを入れる・・・。

と、順番に6匹選んでいくと、バランスのとれたチームができ上がるだろう。いくつかチームの例を載せておくので、これも参考にしてほしい。



バトル開始直後。相手は自分の出したスピアーが苦手とするフシギバナだ！



敵の攻撃の前にポケモンをチェンジ！



ブースターならフシギバナのくさ攻撃は効きにくい。

おすすめチーム1 (L1~30でのトーナメント)



ルージュラ ゲンガー ストライク



フーディン サンダース ケンタロス

レベル30までに覚えるワザで考えられるチーム。3匹を選ぶときはルージュラ（ゴオリに強いタイプが相手にいたらフーディン）、ゲンガー、ケンタロスを中心にする。相手に強いエスパーがいそうだったらストライクを、ひこう、みずポケモンがいそうだったらサンダースを加える。ルージュラは「ふぶき」を、ゲンガーは「さいみんじゅつ」「ゆめくい」（マシン使用）を持たせる。

おすすめチーム2 (L50~55でのトーナメント)



ほのお

ブースター



じめん

ダグトリオ



みず

スターミー

相手がどのタイプのポケモンを出してきても柔軟に対応できるチームだ。ブースターは「かえんほうしゃ」が欲しいのでレベル54。それ以外はルールを考えて50か51になる。3匹を選ぶときは、必ずスターミーかフーディン（相手がほのおポケモンを選びそうだったらスターミー）、フリーザーかサンダー、ブースターかダグトリオの組み合わせで選ぶ。



エスパー

フーディン



こおり ひこう

フリーザー



でんき ひこう

サンダー

こうげきりょくゆうせん
攻撃力優先チーム

なによりも攻撃力を優先して選んだ、フリーバトル向きなチーム。どのポケモンもすばやさ^{ウツク}が低いので先制攻撃をされやすいが、ぼうぎよ^{ぼうぎよ}が高いので反撃は十分可能。高い攻撃力で反撃の一発にすべてを賭ける。



ドラゴン ひこう



ひこう



いわ じめん



むし



ノーマル



ノーマル

とくしゆ
特殊ワザいっぱいチーム

特殊ワザで相手を困らせよう、という、これもフリーバトル向けなチーム。ゲンガーとスリーパーは「さいみんじゆつ」以外にもまひやこんらんのワザを（→P37）。マルマインの「だいばくはつ」やフリーザーの凍る攻撃も魅力だ。



ゴースト びく



こおり エスパー



エスパー



エスパー



こおり ひこう



でんき

テクニック

ポケモンスタジアムをより楽しく遊ぶためのテクニックを紹介します。

ポケモン、ワザの順番とボタンの振り分け

A、BボタンやCボタンユニットに割り振られるポケモン・ワザを覚えるのは、最初のうちは慣れないかもしれません。そこで下の図を見てください。ポケモンはエントリーポケモン選択画面で選んだ順番によって、ワザは「ポケットモンスター」で表示される順番によって、コントローラの各ボタンに対応するのです。



最初はL1～30でのトーナメントで腕を磨く

「L50～55でのトーナメント」に登場するのは、1997年に行われた「第1回ポケモンリーグ」全国大会で好成績をおさめたトレーナーたちです。ですからその実力はそうとうなもの。自分のポケモンたちにまだ自信がないときは「L1～30でのトーナメント」で腕を磨きましょう。「L1～30でのトーナメント」では、対戦する相手がだいたい決まっています。1回戦は「むしとりしょうねん」、2回戦は「かじぼどろぼう」との対戦です。相手のチームには傾向がありますので、それぞれに対策を考えて戦いましょう（難易度の設定によって相手チームの能力とワザは変化します）。



むしとりしょうねん

むしポケモンの使い手。こちらにエスパーがいると苦労するかも。



かじぼどろぼう

ウインディやブースターなど、ほのおポケモンがチームリーダー。

相手の選ぶ3匹を推理しろ!

トーナメントバトルでは、6匹のポケモンからバトルに出す3匹を決めます。選択画面には自分と相手の6匹が表示されています。ここでは、自分のポケモンばかりでなく相手のポケモンをよく観察しましょう。相手がどのポケモンを出してくるのかを想像して、自分のポケモンを選ぶのもポケモンバトルの楽しみ方の1つです。



対戦相手のコントローラは見ちゃダメ!

バトル中は、画面を見ただけでは相手が戦うのか、ポケモンを交代するのか、またどんなワザ・ポケモンを出すのかわからないようになっています。なぜなら、もし自分の行動が相手にわかってしまったら不公平だからです。しかし、2人で対戦をしているときは、となりにいる対戦相手のコントローラを見れば、どんな操作をしているのかがわかってしまいます。このような行為をするトレーナーはポケモントレーナーとして失格です。絶対にしないでください。



追加効果のあるワザはおトク!

ポケモンが覚えるワザには相手にダメージを与える攻撃ワザと、自分や相手のパラメータを変化させる特殊ワザがあります。しかし、ワザの中にはその両方の効果があるものが存在します。たとえばリザードンの「だいもんじ」は、相手にダメージを与えると同時に、ときどき「やけど」の効果も与えることができます。また下の表にあるような効果の他にも、そのワザを受けると次に攻撃できなくなる、といった効果があるものもあります。詳しくは「てもち」で表示されるワザの情報を見てください。



効果	症状
こおり	固まって動けなくなる
こんらん	ときどき、わけもわからず自分を攻撃する
どく	攻撃の後に毒のダメージを受ける
まひ	ときどき攻撃できなくなる
やけど	攻撃の後にやけどのダメージを受ける
能力ダウン	「こうげき」などの能力が下がる

その他、注意いろいろ

- GBカートリッジ「ポケットモンスター」を現在プレイ中の方々へ・・・。
- あなたが現在集めているポケモンが、このソフト「ポケモンスタジアム」のトーナメントルールに適していないくても、**あらためて「ポケットモンスター」を最初からやり直す必要はありません。**トーナメントに参加できるポケモンを新しく集め、ルールに適したレベルまで育てればよいのです。
- 「どうしてもわざマシンなどの使い方をよく検討したいので、もう一度最初からやり直したい!」というような考えをお持ちの方は、やり直す場合にすべてのセーブデータが消えてしまいますので、現在集めているポケモンの中で特に大切なポケモンを、「ポケモンスタジアム」の「せいとん」モードを使って「64のボックス」に移動させておくことをおすすめします。また「ポケットモンスター」をやり直した場合、カートリッジのIDナンバーが変更され、やり直す前に「64のカセット」に預けたどうくを取り出すことができなくなるので注意してください。

- ウラワザ（取扱説明書に記載されている以外の特種な操作）などを使い、現実にはあり得ないポケモンデータをセーブした「ポケットモンスター」のカートリッジを「ポケモンスタジアム」に使用した場合、「ポケットモンスター」のセーブデータが壊れたり、消えたりする可能性があります。また「ポケモンスタジアム」のゲームの進行に支障をきたすおそれもありますので注意してください。

※いったん消えてしまったデータは復元できませんのでご注意ください。また紛失したデータに関しては、責任を負いかねます。

- 「バトル」モードでは、ごくまれにポケモンのタイプやバトル中の状態の組み合わせにより、お互いに攻撃する手段がなくなり、勝負がつかなくなることがあります。残念ながら、そのようなときはリセットして始めからゲームをやり直してください。

- P32、33および付属の操作一覧表に書かれている「ポケモンの覚えられるワザ」や覚えるレベルは、「ポケットモンスター」の赤・緑バージョンをもとに作成されています。

- 「L50～55でのトーナメント」で対戦するトレーナーは、1997年に行われたイベント「第1回ポケモンリーグ」全国大会で決勝トーナメントまで進んだ方々であり、トレーナーが使用するポケモンのデータはそのときと同じものです。ただし、その戦い方（作戦）についてはこのソフト独自のプログラミングに基づいていますので、この方々の性格などが反映されているわけではありません。






スタッフリスト

プロデューサー	モデリングディレクター	ポケモンモデリング	アドバイザー
●みやもと しげる	●たかはし しんや	●やざわ かずお	●おおた たけのり
●みき けんじ	チーフモデラー	●さとう みつてる	●ますだ じゅんいち
●いしはら つねかず	●わだ まこと	●いちかわ たけみ	●にし の こうじ
●いわた さとる	●わたなべ つよし	●うじいえ あつこ	●じんない ひろゆき
ディレクター	ポケモンモデリング	●こくぼ さとみ	テクニカルサポート
●しみず たかお	●とよだ ときひこ	●くすみ りゅうた	●さくま たかし
バトル ディレクター	●たけなか ひろあき	●すぎやま なち	●たがわ よしゆき
●ひした たつや	●おおかわ ひでき	●じんくうじ ひかる	●かわせ しげぞー
●たなべ けんすけ	●いけがわ のりこ	●ほー ういーほわ	●かくい ひろのぶ
チーフプログラマー	●やまね ともし	●いわさき てるたか	●はせがわ しん
●にしだ やすなり	●さの しんや	●たけだ ともみ	プログレス マネージメント
プログラマー	●こばやし りゅうじ	●いしかわ ひろし	●ふくい きみよし
●やまもと けんじ	●しばた あきこ	キャラクターかんしゅう	●かとう けいぞう
●かわくち やすひろ	●しぶたに あきお	●こたべ よういち	じっきょう
●かわせ ともひろ	●ふじわら ひろゆき	2Dデザイナー	●はせべ こういち
●おがわ ゆずる	●ほしば けい	●まつばら やすし	64GB/バック スタッフ
●きたむら しゅんさく	●まつうら けんじ	●なかはら ともし	●こうしま かずお
サウンドプログラマー	●みずさき じゅんべい	●もりい じゅんじ	●こしいし かずのり
●かわむら まさふみ	●やまと ひでお	エフェクトデザイナー	●きみじま ゆうじ
●しみず ひであき	スーパースペシャル	●ひの しげふみ	●あした けんいちろう
おんがく	チーフモデラー	●ありもと まさなお	●みつなり こうじ
●ながた けんた	●いとう べにまる	テクニカルプログラマー	パッケージCGデザイナー
●みねぎし とおる	ポケモンモデリング	●やまざき じゅん	●やまぐち わたる
●ひきの みつひろ	●いまくに ともし	●いとう ちはる	マニュアルエディター
	●ひがしやま しず	●よしもと ひろひと	●かやま なおゆき
	●いづか たけし	●たにもと よしのり	●さかい やすひろ
	●くるやなぎ はじめ	オリジナル	スペシャル サンクス
	●こばやし ひとし	ゲームデザイン	●やまうち かつひと
	●やまざき あきら	●たじり さとし	●いのうえ ただし
	●くらしげ とおる	オリジナル	●なかの ゆうすけ
	●おの ひでき	キャラクターデザイン	●さとう まさのり
	●ながしま まさと	●すぎもり けん	●てじま あつし
	●いくじ けん	●もりもと しげき	●かわの なるひさ
	●いとう ひろあき	●ふじわら もとふみ	●おおしお みちよ
	●かのう まさや	●にしだ あつこ	●スーパーマリオクラブ
	●まつもと あきら		エグゼクティブ
	●よしかわ しんいち		プロデューサー
			●やまうち ひろし




任天堂公式ガイドブック



ポケモンスタジアム™

POCKET MONSTERS STADIUM

『ポケモンスタジアム』必勝ガイドブック!!
3Dになったポケモンの
全(秘)データ&グラフィックスを全て公開!!
バトル必勝法も伝授するぞ!!

発行 / 小学館 問い合わせ先 / 03-3230-5395

本ソフトウェアでは、Fontworks International Limited のフォントを使用しています。
Fontworks の社名、フォントの名称は、Fontworks International Limited の商標または登録商標です。


警告:

ビデオゲームのコピーは法律で禁じられています。
 任天堂のゲーム・ソフトは著作権によって全世界で保護されています。もしコピー品
 を入手されたならば、すべて廃棄処分してください。違反者は罰せられますので、
 ご注意ください。
 ご不明な点は取扱説明書に記載されている任天堂「お客様ご相談窓口」までご連絡く
 ださい。

WARNING :

It is a serious crime to copy video games according to Copyright Law.
 Nintendo games are strictly protected by copyright rights worldwide.
 Please destroy any illegal copies that may come into your possession.
 Violators will be prosecuted.
 If you have any question, please contact Nintendo Co., Ltd. (address and
 telephone number are as being appeared in the user's instruction manual).